|  |
| --- |
| DGEP |
| Documentation de projet |
| Space Invaders-Natasha Naylor |

|  |
| --- |
| Natasha Naylor  21/09/2022 |

Table des matières

[Analyse Fonctionnelle 2](#_Toc114669829)

[Story : Menu principal 2](#_Toc114669830)

[Description 2](#_Toc114669831)

[Tests d’acceptance 2](#_Toc114669832)

[Maquette 2](#_Toc114669833)

[Description 3](#_Toc114669834)

[Tests d’acceptance 3](#_Toc114669835)

[Maquette 3](#_Toc114669836)

[Description 4](#_Toc114669837)

[Tests d’acceptance 4](#_Toc114669838)

[Maquette 4](#_Toc114669839)

[Description 5](#_Toc114669840)

[Tests d’acceptance 5](#_Toc114669841)

[Maquette 5](#_Toc114669842)

[Description 6](#_Toc114669843)

[Tests d’acceptance 6](#_Toc114669844)

[Maquette 6](#_Toc114669845)

[Description 7](#_Toc114669846)

[Tests 7](#_Toc114669847)

[Maquette 7](#_Toc114669848)

[Description 8](#_Toc114669849)

[Tests 8](#_Toc114669850)

[Maquette 8](#_Toc114669851)

[Description 9](#_Toc114669852)

[Tests 9](#_Toc114669853)

[Maquette 9](#_Toc114669854)

[Planning initial 10](#_Toc114669855)

[10](#_Toc114669856)

# Analyse Fonctionnelle

## Story : Menu principal

### Description

En tant que joueur

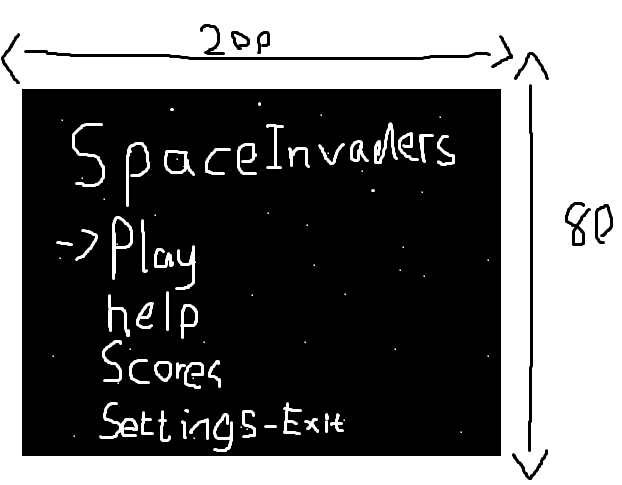
Je veux que le jeu m e présente un menu général

Pour pouvoir choisir ma prochaine action

### Tests d’acceptance

* Quand je lance le programme SpicyNvader.exe, le menu général s’affiche (voir maquette)
* La fenêtre de console fait 200 colonnes de large et 80 lignes de haut
* Dans le menu, quand je tape en haut, la flèche de sélection monte d’une ligne
* Dans le menu, quand je tape en bas, la flèche de sélection descend d’une ligne
* Dans le menu avec la flèche sélection tout en haut, quand je tape en haut, elle ne bouge pas
* Dans le menu avec la flèche de sélection tout en bas, quand je tape en bas, elle ne bouge pas

### Maquette



Story : Pause

### Description

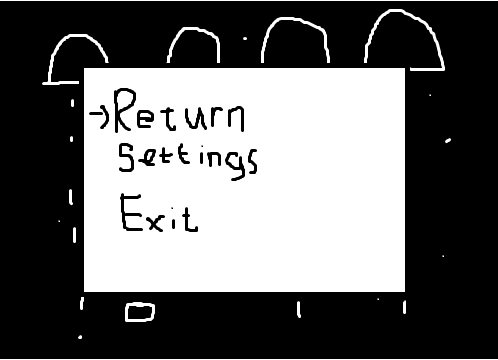
En tant que jouer

Je veux pouvoir mettre le jeu en pause en frappant sur une touche

### Tests d’acceptance

* Quand je frappe sur esc le jeu se met en pause complétement
* Le menu pause s’affiche (voir sur la maquette)
* Pouvoir naviguer sur le menu comme sur le story menu principal
* Pour retourner en jeu on peut soir frapper sur esc ou frapper sur enter dans le menu pause

### Maquette



Story : Scores en jeu

### Description

En tant que jouer

Je veux pouvoir voir mon score actuel sur l’écran de jeux en jouant

### Tests d’acceptance

* Avoir le score actuel sur la fenêtre en haut à droite du jeu
* Le score augment en jeu

### Maquette



Story : vies en jeu

### Description

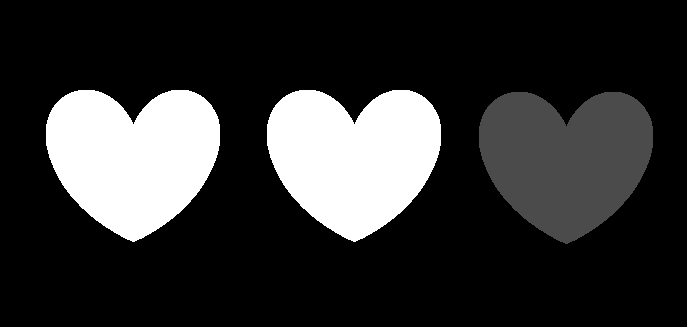
En tant que jouer

Je veux pouvoir avoir 3 vies et de les voir sur l’écran du jeu

### Tests d’acceptance

* Avoir les 3 vie afficher à côté des scores
* Quand on se fait tuer une vie disparait des vies restantes

### Maquette



Story : menu perdu

### Description

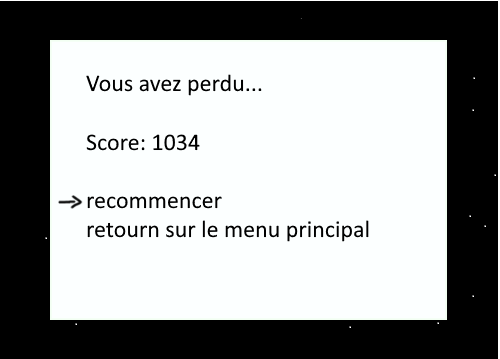
En tant que jouer

Je veux pouvoir recommencer le jeu quand je perds tous mes vies

### Tests d’acceptance

* Avoir un menu perdu quand le joueur a perdu
* Pouvoir naviguer sur le menu comme sur le story menu principal
* Quand je tape « enter » sur rejouer, le jeu recommence de zéro

### Maquette



Story : menu meilleurs scores

### Description

En tant que jouer

Je veux pouvoir accéder à mon meilleur score sur une page

Tests d’acceptance

* Sur la page il y aura mes 5 meilleures scores dans l’ordre décroissant
* Je ne peux pas déplacer mon pointeur, il restera sur Exit pour sortir de la page

### Maquette



Story : menu aide

### Description

En tant que jouer  
Je veux un menu aide qui me permette de comprendre comment jouer

Tests d’acceptance

* Sur la page il y aura une descriptive sur comment jouer et sur les touches
* Je ne peux pas déplacer mon pointeur, il restera sur Exit pour sortir de la page

### Maquette



Story : Déplacement dans le jeu

### Description

En tant que jouer  
Je veux pouvoir me déplacer dans le jeu en frappant sur mon clavier

Pour pouvoir jouer au jeu

Tests d’acceptance

* Lorsque je frappe sur la flèche gauche je me déplace vers la gauche
* Lorsque je frappe sur la flèche droite je me déplace vers la droite
* Lorsque je frappe sur la flèche en haut je tire des balles sur les invaders

### Maquette



# Planning initial

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Semaine | Livrable | Planning |
| 45(7.11) | Beta 1 | * Menu principal * Déplacements dans le jeu * Vies en jeu * Menu perdu * Menu aide * Scores en jeu |
| 48(28.11) | Beta 2 | * Vies en jeu * Menu pause * Menu scores |
| 51(19.12) | Version 1.0 | Avoir le jeu complet et fonctionnel |